 

Universidad Tecnológica de Panamá

Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Licenciatura en Ingeniería de Software

Departamento de Ingeniería en Software

Programación de Software II

Profesor: Paulo A. Picota C.

Título: Página de Ciencias

Proyecto Semestral

Grupo 1SF131

Integrantes:

Claudia Hernández 8-976-431

Manuel Castro 8-990-2233

Carlos Campbell

Luis Márquez 8-953-1655

13 de julio del 2022

Tabla de Contenido

1. Casos de Uso
2. Matriz de Trazabilidad
3. Modelo de Casos de Uso
4. Especificación de Casos de Uso
5. Caso de Uso: Consultar Cuentas por Pagar a proveedor
6. Caso de Uso: Gestionar Proveedor
7. Caso de Uso: Registrar nuevo cliente
8. Caso de Uso: Iniciar Sesión
9. Escenarios de Caso de Uso
10. Escenarios de Consultar Cuentas por Pagar a proveedor
    1. Escenario 1
    2. Escenario 2
11. Escenarios de Gestionar Proveedor

2.1. Escenario 3

2.2. Escenario 4

1. Escenarios de Registrar nuevo cliente

3.1. Escenario 5

3.2. Escenario 6

1. Escenarios de Iniciar Sesión
   1. Escenario 6
   2. Escenario 7
2. Prototipos de Pantalla
3. Pantalla de Presentación
4. Pantalla de Inicio de Sesión
5. Pantalla Menú Principal
6. Pantallas Cuentas por pagar a proveedor
7. Pantallas Gestionar Proveedores
   1. Pantalla Agregar nuevo proveedor
   2. Pantalla Eliminar proveedor
8. Pantalla Agregar nuevo cliente
9. Arquitectura del Sistema
10. Descripción de la Arquitectura
11. Vistas de Caso de Uso
12. Vista de Casos de Uso- Escenario 1
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
13. Vista de Casos de Uso- Escenario 2
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
14. Vista de Casos de Uso- Escenario 3
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
15. Vista de Casos de Uso- Escenario 4
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
16. Vista de Casos de Uso- Escenario 5
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
17. Vista de Casos de Uso- Escenario 6
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
18. Vista de Casos de Uso- Escenario 7
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
19. Vista de Casos de Uso- Escenario 8
    1. Diagrama de Clases participantes
    2. Diagrama de secuencia
    3. Diagrama de colaboración
    4. Modelado de clases
20. Vista Lógica
21. Vista Puesta en Marcha
22. Diagrama de Procesos
23. Vista de Implementación
24. Vista de Datos
25. Código en Microsoft SQL
26. Paleta de Colores de PanAcciona
27. Contribución Personal al trabajo el equipo
28. Lecciones Aprendidas
29. Referencias Bibliográficas
30. Anexos
31. Código en Microsoft SQL

Introducción

El desarrollo de una aplicación web consta básicamente de un lenguaje de etiquetas construido por el HTML, un lenguaje de estilos construido por el CSS para representar los elementos del HTML y por un lenguaje de programación, JavaScript, que es el responsable del funcionamiento de la aplicación.

Conclusión

Referencias Bibliográficas